

Resultado Final Incubação 2026 Turma 1

	PROJETO SELECIONADO	NOME DO ESTÚDIO	PROPONENTE	GÊNERO
1	Trickster's Crown	Hollow Square	Pedro Rocha Lemes de Souza	Arcade - Ação - BossRush
2	Firebound	Space Wizard Studios	Danilo Nobre Nunes	Roguelike, RPG Tático por Turnos
3	Sustenta + Cerrado	Coffee Crow Studio	João Vitor de Lorenzi Jardim	Idle Game (Mobile)
4	O Nome do Medo	Casa Vestígio	Leonardo Pereira da Costa	Aventura narrativa / point and click
5	Grand Café	Cardamomo Filmes e Indigo Dreams	Thiago Damasceno Ramos	FMV, investigação e exploração – gêneros cinematográficos: romance, suspense e terror.
6	Tempesta	Awaspac	Vinicius Di Luna Alves Uchoa	Realidade Mista Alternativa; Puzzle, ARG, Jogos de Exploração.
7	Farming Tiles	Lonely Lasagna Game Studio	Raniery Almeida de Oliveira	Cartas/Puzzle/Cozy
8	Explora BSB	Não há estúdio	Iggo de Paulo Ferreira e Silva	Exploração urbana com caça ao tesouro e gamificação turística.
9	Grimmoria	Magistratus Studio	Ricardo Henrique Silva Rodrigues	Educação / Gamificação / Aventura / Estratégia
10	Tecnodrive	UnB	Michelle Machado de Oliveira Vilarinho	Educativo / Aventura / Ação 2D / Gamificação

Para esclarecimentos, informações complementares ou eventuais solicitações sobre o resultado divulgado, pedimos que o contato seja realizado pelo e-mail contato@brasiliagamehub.org.