



Resultado Final Incubação 2026 Turma 2

	PROJETO SELECIONADO	NOME DO ESTÚDIO	PROPONENTE	GÊNERO
1	Bane Blade	Aether Craft	Narendra Faria Costa	Endless Runner
2	Bananabongô	BISC8	Natan de Oliveira Vanique	Ritmo / Exploração
3	Dungeon Meowster	Catnip Studio	Rafael Tenório	Tactical Turn-Based
4	Plato Rico	Dev solo (sem estúdio formal)	Gabriel Boere	Roguelike de alocação de recursos, Single Player
5	Netherlords	Devilest	Vitor Medeiros e Silva Silvestre	Roguelike, deckbuilder, ARPG
6	Dice & Doubt	Double Diamond	Max von Behr	RPG de texto, Interactive Fiction
7	Exobeasts	Exobeasts	João Gabriel Cancela Vidal	TPS / Tower Defense / Roguelike
8	Remnant Echo	Half Bald Duck	Felipe Aires Villaça	Metroidvania
9	O Mago das Libras	Itsy Bitsy Game Studio	Caio Hudson	Typing Game, Educativo, Plataforma 2D
10	Wash-it, Orc!	Strong Mouse	Lucas Von Lohrmann	Cozy management simulator com time-management e fantasia.
11	Malassombro	Supernova Game Studio	Clayton Sandro Silva de Araújo	Bullet Haven / Vampire Survivors

Para esclarecimentos, informações complementares ou eventuais solicitações sobre o resultado divulgado, pedimos que o contato seja realizado pelo e-mail contato@brasiliagamehub.org.

